

Une plateforme dédiée à l'apprentissage – Certains contenus ne sont pas encore optimisés par rapport aux nouveaux programmes



Espace d'inscription/connexion

Identifiant

Prénom

Nom

Adresse e-mail

Mot de passe

Confirmer le Password

Only fill in if you are not human

Inscription

[Connexion](#)

Identifiant ou e-mail

Mot de passe

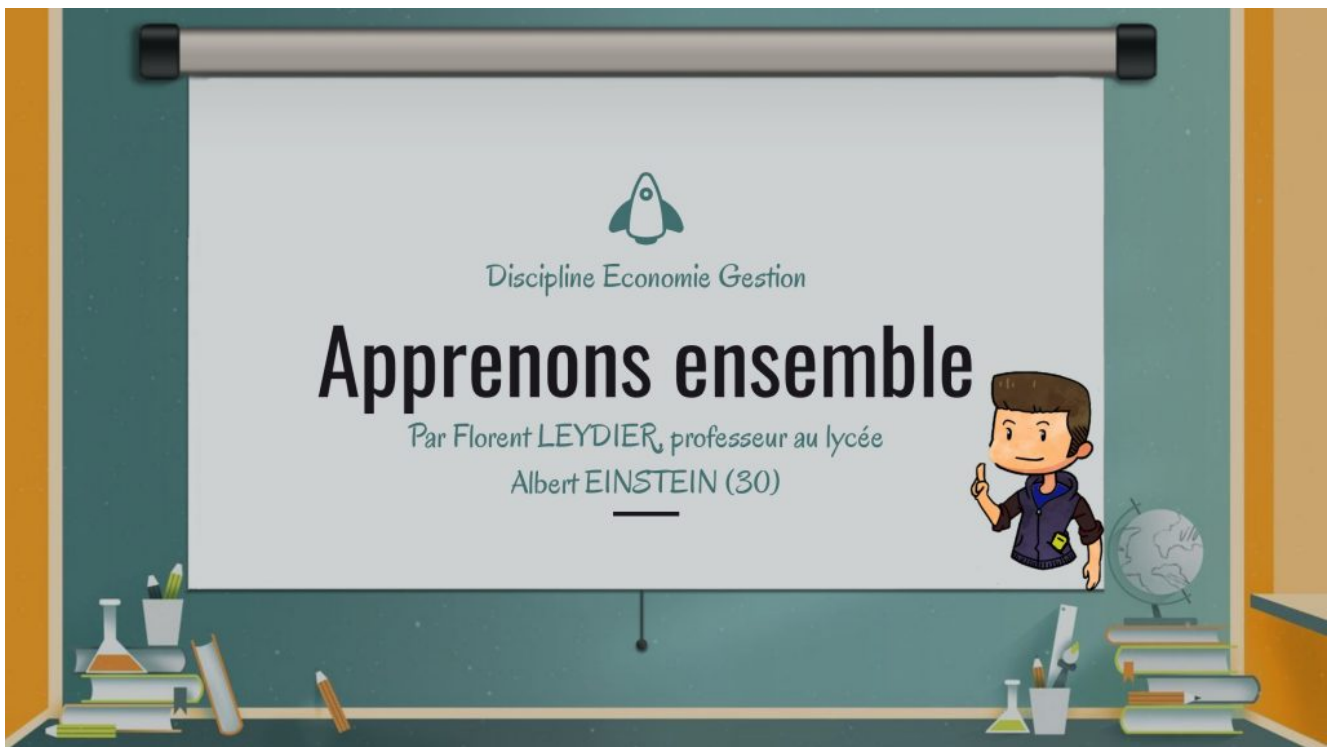
Only fill in if you are not human

Se souvenir de moi

Connexion

[Inscription](#)

[Mot de passe oublié ?](#)







Découvrir des notions en s'amusant !
Une nécessaire prise en compte des spécificités des nouvelles générations afin d'atteindre les différents objectifs plus efficacement. Et de façon ludique !



Exemple d'Escape Game de découverte —

créé par LEYDIER Florent



Comment maîtriser un chapitre ?

sur le bout des doigts !

- LES MOTS DU PROFESSEUR -



Vous envisagez d'avoir une bonne note à un prochain devoir ? ou tout simplement obtenir votre baccalauréat ? Découvrez une façon originale et ludique d'apprendre. C'est parti !



- LES ETAPES DE VOTRE APPRENTISSAGE -



Le support de découverte



Le support de cours



Les supports d'entraînement



Je suis prêt !



Réaliser les modules de découverte sous forme de questions. Une fois les principales notions abordées, lisez votre support de cours. A présent, entraînez-vous à l'aide des exercices et des mini jeux.

- LES POINTS CLES -



- + Bien lire les documents ressources
- + Surigner les éléments de réponse
- + Rédiger des réponses argumentées
- + Etablir du sens dans votre lecture du cours
- + S'entraîner une fois le cours maîtrisé
- + Prendre du plaisir à apprendre

